

Прочитај причу и размисли о ликовима који се појављују у причи. Изаберите једног или два који су најсличнији вама, односно оне који су реаговали онако како бисте и ви у сличној ситуацији. Запамтите његово име и упишите у табелу која је дата, пратећи легенду.



„Једног зимског дана група младих пингвина пошла је у оближњи Леденград на концерт познате групе из Пингвинграда. Пошто место није било далеко, одлучили су да саонице оставе код куће и крену пешке. Претходних дана нападао је диван снег, уживаће у шетњи, размишљали су сви. У тренутку када су зашли на територију до које, до сада, баш и нису често долазили, почео је да пада мрак.

– Хм, мрак је пао брже него што смо очекивали. Пожурићемо, Леденград није далеко – помисли Пингвин који је ишао први. Не прође дуго, а снег поче да пада и убрзо се претвори у праву мећаву. Једва су назирали пут и обресе хоризонта пред собом. Застали су за тренутак и погледали се, збуњени и уплашени.

– Ићи ћемо овим путем – рече Пингвин који је ишао први и почне се пробијати кроз мећаву. Остали кренуше за њим. Пингвин са жутим шалом је причао, збијао шале, трудио се да им одагна застрашујуће мисли. Месец је изашао толико светао, да су се, оједном, испред њих јасно назрели обриси пута. Мали пингвин истрча испред групе, извиди део пута који је пред њима и врати се да их обавести. – На залеђеном заливу испред нас има пукотина! – рече он узнемирено.

– Погледајте! – узвикну Пингвин са чудном капом, показујући на гомилу дрвета поред пута.

– Станемо ли на комад дрвета и залетимо се са оне падине, моћи ћемо да га искористимо као скејт – брже ћемо прећи залив и лакше избећи пукотине.

– Имам план – рече Пингвин са шареним рукавицама.

– Ако будемо ишли један по један, моћи ћемо сви да пређемо, а да лед не пукне.

Пингвин у зеленој јакни примети да мали пингвин успорава ход.

– Не плаши се – рече му – бићу све време уз тебе.“

Битни ликови су:

При том их подсети ко су све битни ликови (ЛЕГЕНДА):

- ✓ пингвин који је ишао први ПКЈИП
- ✓ пингвин са жутим шалом ПСЖШ
- ✓ месец М
- ✓ мали пингвин МП
- ✓ пингвин са чудном капом ПСЧК
- ✓ пингвин са шареним рукавицама ПСШР
- ✓ пингвин у зеленој мајици ПУЗМ

1. Прочитајте причу више пута, размислите и унесите ваше одговоре у табелу, односно одаберите лик који највише подсећа на вас.

ЛИК ИЗ ПРИЧЕ	ИМЕ ПОЛАЗНИКА
ПКЈИП – пингвин који је ишао први	
ПСЖШ – пингвин са жутим шалом	
М – Месец	
МП – мали пингвин	
ПСЧК – пингвин са чудном капом	
ПСШР – пингвин са шареним рукавицама	
ПУЗМ – пингвин у зеленој јакни	

*ако не можете да се одлучите упишите највише два одговора



2. У табелу доле, прочитајте опис улоге који је дат и одаберите онај за који мислите да вам највише одговара. Након тога упоредите одабир из прве табеле, у коју сте уписивали ваше име на основу приче, са одабиром из друге табеле и донесите закључак.

Ред,бр.	УЛОГА У ТИМУ	ОПИС УЛОГЕ	ИМЕ ПОЛАЗНИКА
1.	Координатор ПКЈП	Управља групом, усмерава активности, води рачуна да активности буду усмерене ка циљу. Све то ради на начин који није контролишући у мери да гуши иницијативу и нарушава међусобно поштовање и самопоштовање чланова, што значи да има врло развијене комуникацијске вештине.	
2.	Иноватор ПСЧК	Креативан, задужен за осмишљавање нових идеја и стратегија.	
3.	Покретач ПЖШ	Уноси енергију, подстиче мотивацију чланова и инспирише акцију. Ова улога је мање значајна у каснијим фазама, када је тим већ добро уигран.	
4.	Истраживач МП	Радознао, воли да истражује, тиму доприноси прикупљањем информација релевантних за задатак.	
5.	Тимски играч (комуникатор) ПУЗМ	Вешт у комуникацији, перцептиван, усмерен на друге, брижан. Његова улога је да предупреди или разреши проблеме у међуљудским односима, тако да омогући да сваки члан тима да свој максималан допринос.	
6.	Евалуатор М	Интелигентан, аналитичан, уме да одваја људе од њихових идеја. Задатак му је да процењује идеје до којих је тим дошао. Има преглед ситуације, предвиђа неколико корака унапред, осветљава групи перспективу	
7.	Имплементатор ПСШР	Оперативац, добар у осмишљавању и реализацији стратегије примене решења тима.	

На овај начин правимо личну карту тима, са јасно дефинисаном поделом улога